

# ACADEMIA ROBLOX



[ACADEMIA ONLINE  
DE PROGRAMACIÓN]  
con más futuro.com

POWERED BY:

**STEAM SCHOOL  
IN-A-BOX**



Una ACADEMIA ONLINE de PROGRAMACIÓN que pone al ALCANCE de su HIJO-A una FORMACIÓN de ÉLITE en las tecnologías que más le GUSTAN, como **ROBLOX** STUDIO.

Una formación con la que le dará HABILIDADES MUY VALIOSAS PARA LA VIDA y para su posible FUTURO PROFESIONAL. Y que a la vez le HARÁ INMENSAMENTE FELIZ. Y con la GARANTÍA de CONMASFUTURO.COM, EXPERTOS EN FORMACIÓN TECNOLÓGICA escolar desde el año 2013.



# ACADEMIA DE ROBLOX STUDIO

¿SCRATCH y LEGO se le quedan CORTOS a su hijo-a? ¿Los entornos PROFESIONALES como UNITY o UNREAL ENGINE son DEMASIADO?

El PASO INTERMEDIO que su hijo-a necesita para la PROGRAMACIÓN PROFESIONAL ES ROBLOX STUDIO.

¿POR QUÉ ROBLOX?

Porque es una potente herramienta con la que aprender programación que tiene mucho más recorrido pedagógico que otras tecnologías.

Además, Roblox Studio fomenta habilidades como la comunicación, la autonomía y la sociabilización y el trabajo en equipo.

El curso anual 2020-21 está ESTRUCTURADO en 4 ATRACTIVOS PROYECTOS:

- Escuela de HECHICERÍA ROBLOX
- INGENIERÍA de Asedio MEDIEVAL
  - Aventura ESPACIAL
  - Proyecto Final

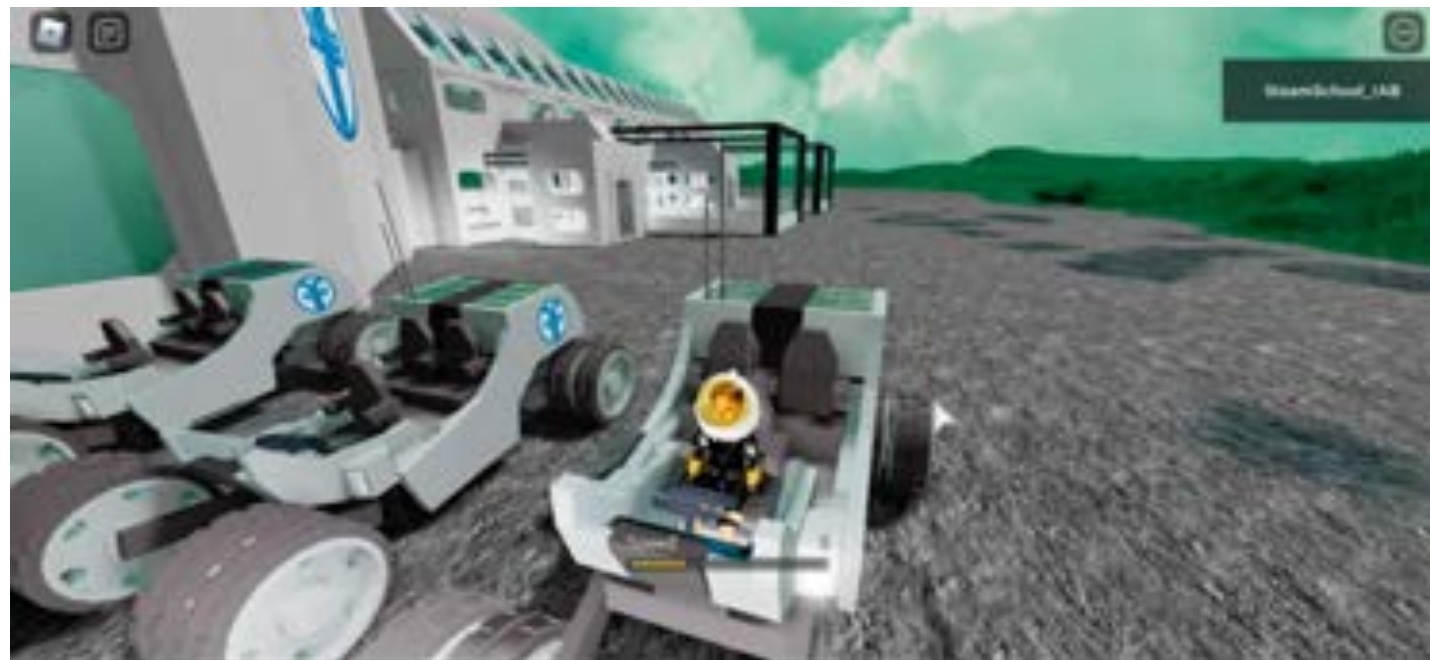


# ACADEMIA DE ROBLOX STUDIO



ONLINE  
CON CLASES EN DIRECTO

Seguimos una METODOLOGÍA DE APRENDIZAJE POR DESCUBRIMIENTO, a través de retos y desafíos prácticos que se resuelven por ensayo y error y trabajando en colaboración con el resto de alumnos.  
Con CLASES EN DIRECTO.



# ACADEMIA DE ROBLOX STUDIO

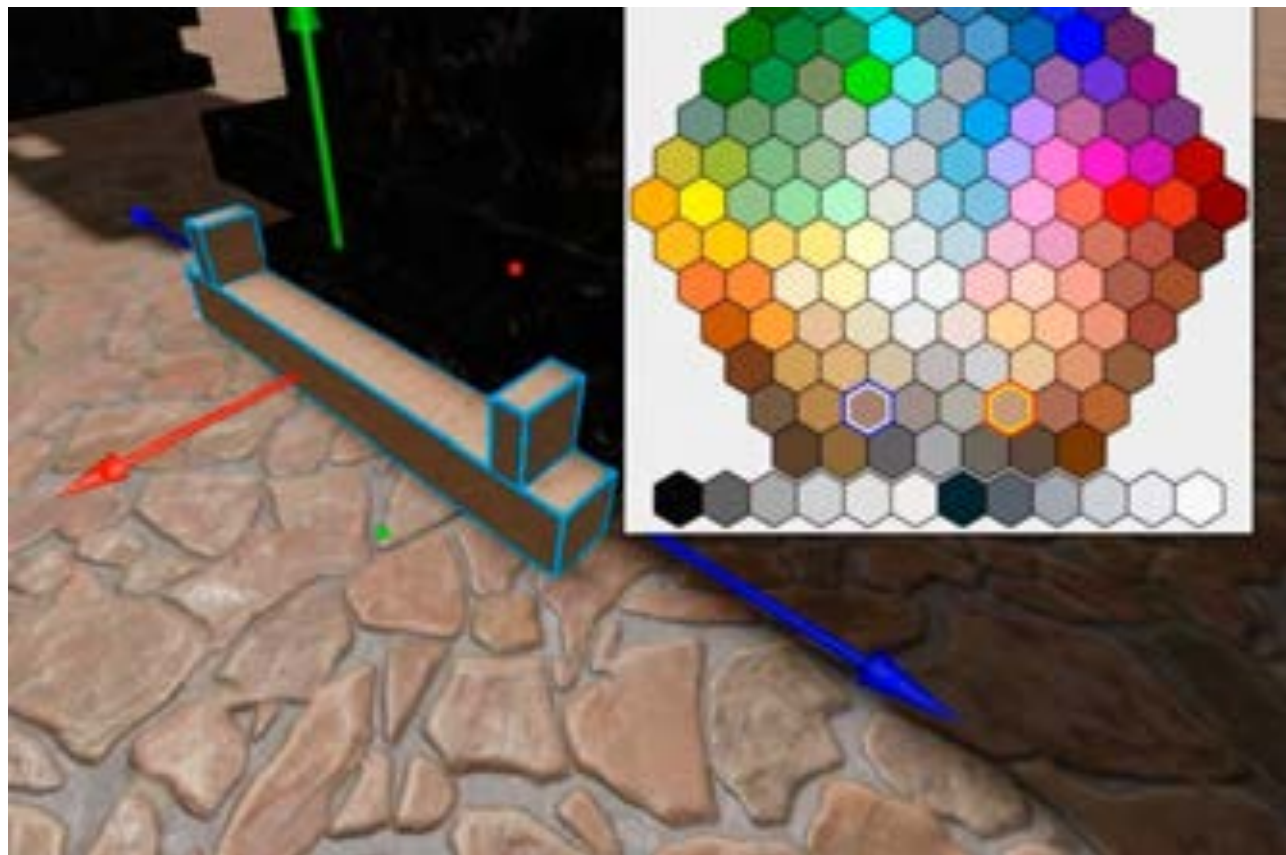


EDAD RECOMENDADA:  
10 A 13 AÑOS

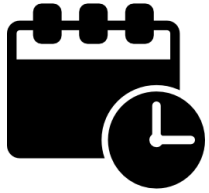


DURACIÓN:  
1 CURSO ESCOLAR

En el curso hay estudiantes de diferentes provincias o países, con sus propios festivos. El calendario de la academia reflejará los más importantes y de relevancia internacional. Si por ser festivo en su provincia o país decide no asistir, podrá ver posteriormente la clase, que quedará grabada.



# ACADEMIA DE ROBLOX STUDIO



FECHAS, HORARIOS Y  
PRECIO:

Hay dos ediciones:

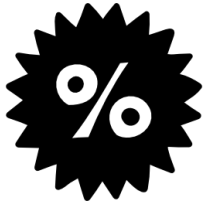
**Edición 1:** los JUEVES

**Edición 2:** los SÁBADOS.

Lo mejor para estar al tanto de todas las convocatorias, del precio y del horario en su país es CONSULTARLO DIRECTAMENTE EN LA WEB.



# ACADEMIA DE ROBLOX STUDIO



## DESCUENTOS:

Descuento por LANZAMIENTO a TODOS los estudiantes en la primera mensualidad.

Y Descuento adicional acumulable del 50% en la primera mensualidad a ANTIGUOS ALUMNOS y HERMANOS



# CONTENIDO DEL CURSO

El curso anual 2020-21 está ESTRUCTURADO en 4 ATRACTIVOS PROYECTOS:

- Escuela de HECHICERÍA ROBLOX
- INGENIERÍA de Asedio MEDIEVAL
  - Aventura ESPACIAL
  - Proyecto Final.





# PROYECTO 1: ESCUELA DE HECHICERÍA ROBLOX

## DESCRIPCIÓN:

El universo fantástico de Roblox abre un maravilloso abanico de magia y hechicería. Crea las torres que contienen toda la magia del universo y bátete en duelo con otros magos usando la magia de vuestras varitas y toda la habilidad que tengáis.

## OBJETIVOS TÉCNICOS:

Creación de objetos.

Transformación de Parts.

Propiedades de objetos.

Unión y agrupación de elementos.

Generación de objetos complejos con sumas y restas de volúmenes (Unión).

Uso de efectos, creación y modificación de Scripts.

Uso de Templates y modificación.



# PROYECTO 2: INGENIERÍA DE ASEDIO MEDIEVAL

## DESCRIPCIÓN:

Las edificaciones medievales, realizadas para aguantar todas las embestidas enemigas, se alzaban hacia el cielo como titanes para evitar la destrucción de la guerra. Pero la inteligencia y habilidad de unos pocos eran capaces de crear las máquinas más contundentes para hacer mella en semejantes fortificaciones. ¿Crees que serás capaz de generar esa maquinaria con tu ingenio y habilidad?

## OBJETIVOS TÉCNICOS:

- Creación de objetos.
- Transformación de Parts.
- Propiedades de objetos.
- Unión y agrupación de elementos.
- Generación de sistemas mecánicos (Constrains).
- Creación de sistemas mecánicos complejos y su programación para la interacción.
  - Uso de efectos, creación y modificación de Scripts.



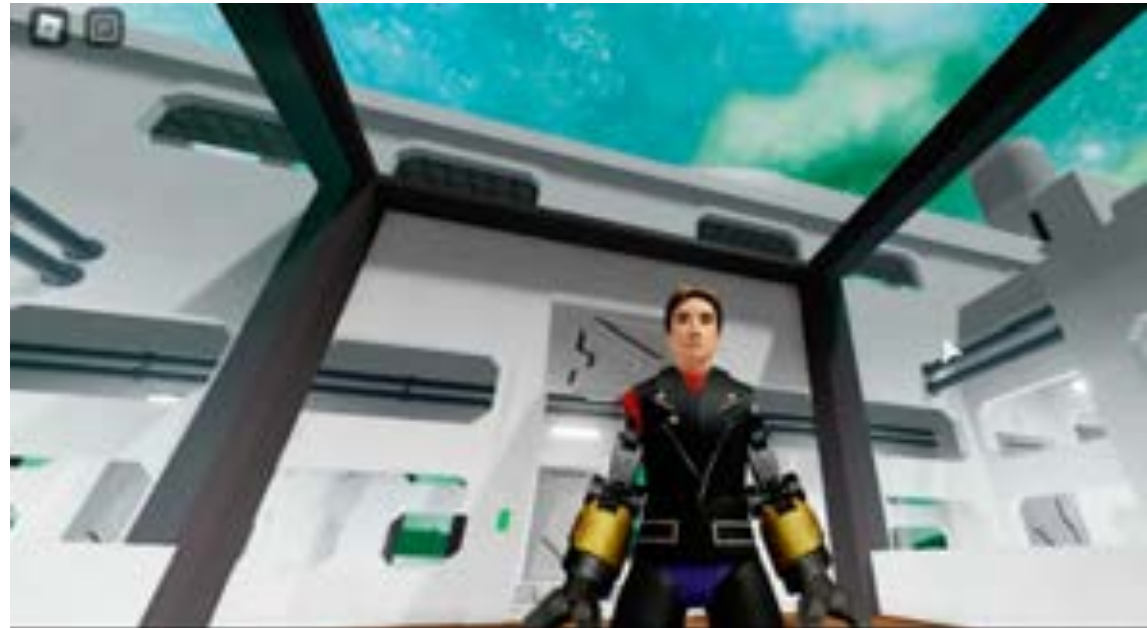
# PROYECTO 3: AVENTURA ESPACIAL

## DESCRIPCIÓN:

En un futuro próximo, la humanidad ha decidido salir de La Tierra y enfrentarse al vacío del espacio. Colonizar otros planetas no es algo sencillo de realizar y necesita de una gran preparación. ¿Te sientes capaz de construir una colonia en otros planetas y ofrecer una nueva posibilidad para que la humanidad evolucione más allá de los confines de nuestra atmósfera?

## OBJETIVOS TÉCNICOS:

- Creación de objetos.
- Transformación de Parts.
- Propiedades de objetos.
- Unión y agrupación de elementos.
- Generación de objetos complejos con sumas y restas de volúmenes (Union).
  - Creación y ajuste de texturas.
    - Uso de efectos.
    - Añadir mallas 3d (Mesh).
  - Generación de terrenos (Terrain).
  - Modificación de físicas de juego.
  - Creación y modificación de Scripts.
- Creación de sistema de juego de recolección.



# PROYECTO FINAL

El proyecto final se irá definiendo según la evolución del curso y de los alumnos. Durante la evaluación de los proyectos previos se plantearán diferentes alternativas para un proyecto final claro y definido. De manera que a través de la guía del profesor y de la colaboración en equipo los alumnos puedan generar un proyecto propio.

# CONTENIDOS DE SCRIPTING TRANSVERSAL EN LUA:

Los contenidos de SCRIPTING se desarrollarán durante el curso DE MANERA TRANSVERSAL:

- Creación de un Script. Declaración de variables.
  - Tipos de valores. Identificación de elementos.
- Modificación de propiedades de objetos a través de scripting.
- Funciones propias de Roblox Studio más útiles. (wait(), delete(), WaitForChild(), etc.)
  - Generación de Funciones.
- Creación de bucles while y for de programación
- Uso de condicionales simples de programación.
- Generación de condicionales complejos. (else, elseif)
  - Creación de bucles for.



# REQUISITOS TÉCNICOS

**Computadora** (NO VALE TABLET NI SMARTPHONE): PC o Mac (Mac con chipset Intel, incompatible con Motorola Power PC), procesador 1,6 Ghz, 1GB RAM, 20MB HardDisk.

Sistemas operativos compatibles: Windows Vista o superior, MacOS 10.7 o superior.

**Internet: Red cableada** o WI-FI. Recomendada conexión por cable para que sea más estable.

Navegador: Mozilla Firefox o Google Chrome (preferentemente el primero).

Otro software: DirectX 9 o superior (normalmente viene instalado de serie en los equipos con Windows).

**Otros dispositivos imprescindibles:** Ratón, altavoces y micrófonos exteriores o internos del equipo. Recomendados cascos de gamers (tendrá mucho mejor sonido).

¿QUIERE SABER QUÉ CONFIGURACIÓN TIENE SU EQUIPO?

Solo tiene que hacer clic

[AQUÍ: VER CONFIGURACIÓN DE MI EQUIPO](#)



# ROBLOX